

Toutes les compétitions du salon

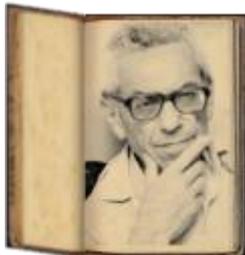
Coupe Euromath-Casio (finale samedi 18h)



Chaque année des équipes de 6 joueurs d'âges différents et venant de différents pays s'affrontent dans des épreuves mathématiques spectaculaires pour remporter la coupe Euromath-Casio !

Cette année, l'équipe d'Île de France, tenante du titre, remettra son titre en jeu lors des épreuves du vendredi 31 mai et du samedi 1 juin. Le public est convié à assister à la finale qui se déroulera le samedi à partir de 18h sur l'espace rencontre du salon

Mes Mathématiques sur une étagère



La quatrième édition du concours Mes mathématiques sur une étagère se déroulera du lundi 13 mai au dimanche 26 mai 2013. Les énigmes à résoudre sur internet tourneront autour de l'œuvre du mathématicien Paul Erdős dont nous célébrons le centenaire de la naissance cette année.

Rallye mathématique de Paris (samedi et dimanche)



Le Rallye mathématique de Paris est conçu comme un jeu de pistes à travers la capitale pour découvrir, de rue en rue, de place en jardin, que les mathématiques ont une histoire et que Paris en fut le théâtre. Son parcours d'énigmes est un excellent moyen de passer quelques heures inédites entre amis ou en famille pour découvrir un Paris inconnu.

Prix André Parent



En s'inscrivant dans la dynamique des actions existantes autour de la diffusion de la culture mathématique menées par les clubs de mathématiques, Maths en Jean, les Jeunesses Scientifiques, le prix André Parent récompense des jeunes qui ont conçu une animation de vulgarisation mathématique pour aller à la rencontre du grand public.

Concours photos



Cette année, le concours photo a pour thème :

Regards mathématiques sur l'eau dans tous ses états.

Si vous souhaitez participer, vous avez jusqu'au 10 mai 2013 pour envoyer vos photos au CIJM.

Open de Hex (dimanche 15h)



Un open de jeu de Hex se déroulera le dimanche 2 juin après-midi. Vous pouvez découvrir le jeu de Hex tout au long du salon sur le stand du CIJM.

Combi-logique (samedi 10h)



Samedi 1er juin à 10 heures à la Villette, sur le Salon des jeux mathématiques aura lieu le maintenant traditionnel « Combi-Logique », épreuve combinée en deux manches sur le thème du sudoku et des grilles logiques. Cette épreuve, placée sous le parrainage de la revue *Spécial Logique* et des calculatrices Casio, a cette année une particularité supplémentaire : chaque manche est qualificative pour la finale de l'un des deux championnats de France qui se dérouleront les 15 et 16 juin à Neuilly (tout près de la porte Maillot).

Il s'agit du Championnat de France de sudoku (et de ses variantes), et du championnat de France de grilles logiques. Vous connaissez peut-être les principales règles de ces jeux, mais si ce n'est pas le cas, vous avez la possibilité de les découvrir et de vous entraîner avant l'épreuve, tant du Combi-Logique que de la finale. Il suffit de vous rendre sur le site de la FFJM (Fédération française des jeux mathématiques), organisatrice de ces deux championnats, ffjm.org.

Ne négligez pas les jeux de grilles au profit du sudoku ! Ces jeux, inspirés des livres de Bernard Novelli et du WPC (championnat du Monde annuel de grilles logiques), outre qu'ils sont passionnants, possèdent moins de pratiquants, ce qui rend la qualification plus facile.

United square - Cube² (dimanche 13h)



Destiné à tout joueur à partir de 6 ans, venez découvrir ou redécouvrir ce jeu aux multiples stratégies, en jouant à la version numérique contre l'ordinateur pour évaluer votre niveau de jeu ou tout simplement entre amis, individuellement ou par équipe.

Inscrivez-vous prochainement pour participer aux différents challenges et surtout au tournoi 2013 United Square.

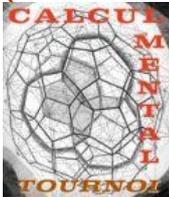
Trophée Lewis Carroll



Le Trophée Lewis Carroll, parrainé par le magazine Tangente, est un combiné de jeux mathématiques et de jeux littéraires qui a été créé en 2004 dans les établissements scolaires et ouvert en 2005 aux participants individuels. Ce qui fait le caractère innovateur de cette épreuve, c'est le second questionnaire, celui qui soumet aux joueurs six jeux littéraires. En répondant aux deux questionnaires, on peut participer au Trophée Lewis Carroll appelé à désigner les athlètes de l'esprit les plus complets. Les écoliers, collégiens et lycéens sont invités à le faire via les professeurs de leur établissement scolaire. Des questionnaires individuels du Trophée Lewis Carroll sont ouverts à toutes les catégories.

Les participants n'ayant pas commis plus d'une erreur en mathématiques, pourront participer aux demi-finales régionales du championnat de jeux mathématiques organisées en mars. Et les plus brillants pourront se qualifier pour une, voire deux finales, celle du trophée Lewis Carroll le dernier week-end de mai sur la place Saint-Sulpice à Paris lors du salon « Jeux et culture mathématiques », ou celle du championnat de jeux mathématiques le dernier week-end d'août à Paris.

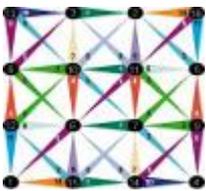
Tournoi de calcul mental (dimanche 11h)



Le Tournoi de calcul mental tout public aura lieu le dimanche 2 juin à 11h. Mathador est co-organisateur de ce concours. Ce Tournoi sera l'occasion de partager notre passion pour le calcul mental. Il sera ludique et comportera un véritable défi : répondre sans faille aux questions en temps limité sur le thème "Mathématiques de la planète Terre". Familial, il est ouvert à tous, enfants à partir de 8 ans pour la catégorie "enfants", jeunes à partir de 16 ans, parents et grand-parents pour la catégorie "adultes" !

L'inscription est gratuite, les candidats se présentent directement sur place. Les lots récompensant les lauréats seront déterminés en fonction des sponsors.

Magix 34 (samedi 13h)



Le 12^{ème} Grand Open de Magix 34 se déroulera cette année sur le parvis de la Cité des sciences et de l'Industrie dans le cadre du salon Culture et Jeux mathématiques. Comme tous les ans, il réunit 20 équipes de deux joueurs autour d'un tournoi qui se déroule en six rondes. Les joueurs sont des élèves de 6^{ème} et de CM2.

Le Magix 34 est un jeu de réflexion dont les stratégies sont basées sur le calcul mental. Il est conseillé aux coéquipiers d'avoir appris à bien communiquer entre eux avant de se rendre à la compétition. En effet, les stratégies doivent être négociées à voix haute dans la paire avant d'être jouées. Les inscriptions s'effectuent selon les cas : auprès des enseignants ; sur le salon ; par mail à la rubrique "contact" du site : carre-musical.com.

Elles seront clôturées dès que le quota de 20 équipes sera atteint.

Elle sera arbitrée par un arbitre professionnel : Alain Broebeck. 10 coffrets Multiplay seront remis aux cinq équipes gagnantes. Les parents et les accompagnateurs seront les bienvenus.

Les candidats sont invités à venir s'entraîner sur le stand du Magix 34. Des conseils leur seront prodigués à cette occasion par des joueurs chevronnés.